



Markus Mathiasen deltog i [Camp IT](#) i Milówka, Polen, 1.09 – 8.09 2019

Her er hans beskrivelse af de forskellige aktiviteter:

Hver dag startede vi ud med, at lave Olympic Activities. De havde gjort det således, at der var 3 grupper. Den første var for de bedste, der går efter medaljer til IOI. Den næste for dem der gerne vil kvalificere sig, og den sidste for alt derunder. Hver deltager kunne så vælge den gruppe de synes passede til dem. Efter aktiviteten (3-5 timer) kunne gruppe 1 og 2 få løsningerne forklaret. Hvis man havde løst opgaven, så kunne man præsentere sin løsning for de andre.

Efter frokost var der så Practice Activities. Det var for det meste foredrag, hvor man kunne høre om andre emner inden for IT, fx Machine Learning og Mobile Game Development. Her kunne man så vælge dem der var mest interessante. Nogle af dem var også workshops, hvor man fx selv kunne prøve at programmere en Arduino.

Efter aftensmad var der typisk Evening Activities, som ikke handlede om IT, men som mere handlede om, at vi skulle have det sjovt og lære hinanden at kende. Christian havde fx en Evening Activity, hvor man kunne lære at jonglere. Her var der også ofte nogen man kunne vælge imellem.

Der var også Special Events. Dette var når nogen specielle gæster holdte events. Der var blandt andet præsentationer af meget svære algoritmer.

Desuden var der også et Midnight Game, hvor man skulle programmere en bot til et bestemt spil. Det var så en konkurrence, hvor dem der havde skrevet den bedste bot vandt.

Alt i alt synes jeg, at jeg lærte meget ved denne camp. Det har motiveret mig til at træne noget mere, så mine chancer for at komme til BOI – eller IOI – bliver lidt bedre.

Olympic Activities var nok dem der rykkede mest, men det ville være svært at holde koncentrationen i en hel dag, så jeg synes, at deres måde at strukturere campen på virkede meget godt.